



Speed Set

開放式探索「力與運動」：預測、放開物體、比較。支持初步STEM能力、在相同條件下進行測試並比較結果的能力，以及速度、距離與方向相關詞彙的學習。

內容

4輛車

市場

家庭與教育雙用

套裝內容



Baby Racer

8 × 5 × 7 cm



Baby Sidecar

7 × 6.5 × 7 cm



Baby Sport

9.5 × 6 × 6.5 cm



Baby Roadster

10 × 6 × 6 cm

孩子學到什麼



力與運動

斜坡越陡，車輛通常滾得越遠。孩子在學會相關詞彙之前，就能先透過實際操作體驗這個概念。



預測

先預測，再實際測試。這個習慣是日後發展科學探究能力的重要基礎。



精細動作

讓車輛自然放開，不額外施力推動。這個看似簡單的動作，其實不容易做到，值得反覆練習。



測量

有多遠？數方塊、數步數、數地磚。



控制變因的公平測試

使用同一個斜坡、同一條起跑線，每次只改變一項條件。孩子會逐漸學會自行確認測試條件是否一致。



描述速度的詞彙

快、慢、比較快、最遠、停了、還在滾。

一套玩具，五年的遊戲

6-12個月

握住並放進嘴裡啃咬一輛車；看著它滾走

1-2歲

推動車輛並追著它移動；讓車輛從靠墊或低矮的斜坡滑下

2-3歲

讓兩輛車賽跑；正確使用快與慢

3-5歲

預測、測試、改變一件事並解釋結果

第一天就試試



第一個斜坡

12-24個月。用一塊積木墊高托盤的一端，做成斜坡。從頂端放開車輛，觀察會發生什麼事。



它停在哪裡？

2-4歲。用一塊積木標出每個終點，並比較排列結果。



陡還是緩？

3-5歲。賽跑之前先說誰會贏——然後看看你猜得對不對。

主題連結

力與運動

快與慢

交通運輸

測量

斜坡

控制變因的公平測試

戶外

