



First Friends Polar Set

Jeu libre dans un univers miniature avec des animaux polaires. Favorise le tri, la comparaison, l'acquisition du vocabulaire scientifique et la création de récits sur les habitats.

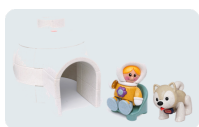
CONTENU

Iceberg, igloo, 3 figurines, 5 animaux, husky et traîneau

MARCHÉ

Mixte — maison & éducation

CONTENU DU SET



Igloo Set
31 × 17 × 21 cm



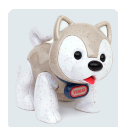
Sledge Set
20,5 × 14 × 16,5 cm



First Friends
Polar Boy



First Friends
Polar Girl



First Friends
Husky



First Friends
Polar Bear



First Friends
Seal



First Friends
Penguin

CE QUE LES ENFANTS APPRENNENT



Explorer le monde

Un endroit où il fait toujours froid : qui y vit, ce que l'on porte, comment on se déplace et où l'on dort.



Résolution de problèmes

Cinq pièces magnétiques forment un igloo — mais seulement dans le bon ordre. La première construction à résoudre comme un casse-tête.



Tri & association

Nage ou marche, plumes ou fourrure, grand ou petit. Des animaux qui partagent un foyer mais pas une forme.



Langage

Froid, glace, neige, glissant, sombre. Des mots polaires et des noms d'animaux dans une histoire qu'un enfant peut animer.



Jeu d'eau

La baleine flotte et gicle. Le set polaire est le set First Friends qui va dans le bac à eau.



Jeu social

Qui monte sur le traîneau ? Qui nourrit le husky ? Des rôles à partager et des tours à respecter.

UN SET, CINQ ANS DE JEU

1 à 2 ans

Tient un animal, trouve le couinement, pousse le traîneau, fait flotter la baleine

2 à 3 ans

Nomme les animaux, emboîte deux pièces de l'igloo, assoit une figurine sur le traîneau

3 à 4 ans

Construit l'igloo seul, trie ceux qui nagent de ceux qui marchent, joue un voyage en traîneau avec un partenaire

4 à 5 ans

Raconte une histoire polaire avec des amis et explique comment les gens et les animaux restent au chaud

À ESSAYER DÈS LE PREMIER JOUR



Flotter et projeter de l'eau

12 à 30 mois · La baleine dans le bac à eau. La faire flotter, l'enfoncer, la presser et regarder l'eau gicler.



Construire l'igloo

2 à 4 ans · Cinq pièces magnétiques, une maison ronde. Trouver les pièces qui s'emboîtent.



Nage ou marche ?

2 à 4 ans · Trier les animaux polaires : lesquels nagent, lesquels marchent — et lesquels font les deux ?

THÈMES

Monde polaire

Habitats

Météo et saisons

Chaud et froid

Animaux qui nagent

Voyages

Maisons du monde entier

