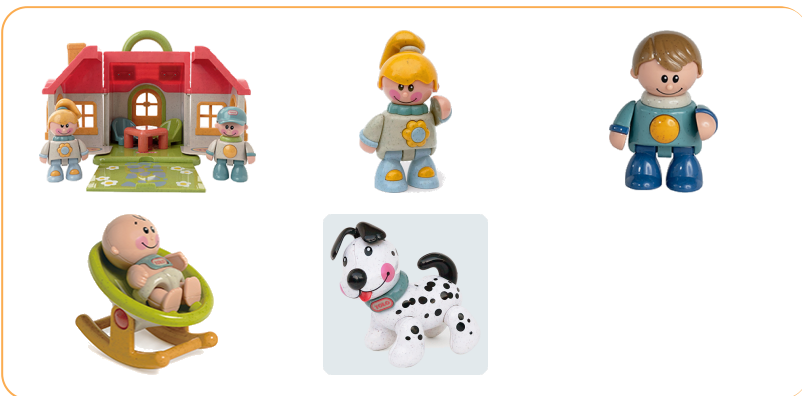




First Friends Play House Set

家庭游戏区的中心元素。支持围绕日常生活和家庭角色开展开放式角色扮演，促进空间方位词的使用，以及两人或小组合作讲述故事。

内容

带可拉出花园的房子、桌椅、4个人偶、1只宠物、1张婴儿床

市场

家庭与教育双场景

套装内容



孩子学到什么



社交游戏

房子是大家在一起的地方。角色、规则、谁睡哪里、谁来喂狗。



语言

厨房、卧室、花园、楼上、室外。在实际运用中学习方位词和家居词汇，而不是照着清单背。



事件排序

从早晨到睡前，从室内到室外。家中的一天，是一个有顺序的故事。



精细动作

打开门，把花园拉出来，让人偶坐在桌旁，摆放桌子和椅子。



情绪认知

家庭生活中会产生各种情绪。通过谈论一个感到疲倦、生气或兴奋的人偶，孩子可以在安全的游戏情境中探索这些感受。



认识世界

光和热量从哪里来？什么能让房子保持凉爽？花园里生长着什么？

一套玩具，五年的游戏



第一天就试试



打开门

12-24个月 · 敲门、开门、进去。关门、敲门、出来。通过这座房子，孩子可以开始探索“进”和“出”的概念。

它放哪里？

2-3岁 · 布置房子。床应该放在卧室里，那么桌子应该放在哪里呢？

从早晨到睡前

2-4岁 · 按顺序演出家中完整的一天——然后再讲述一遍。

主题链接

家庭生活

我的家人

我们家的一天

房间和房间里的东西

宠物

花园

天气与季节

