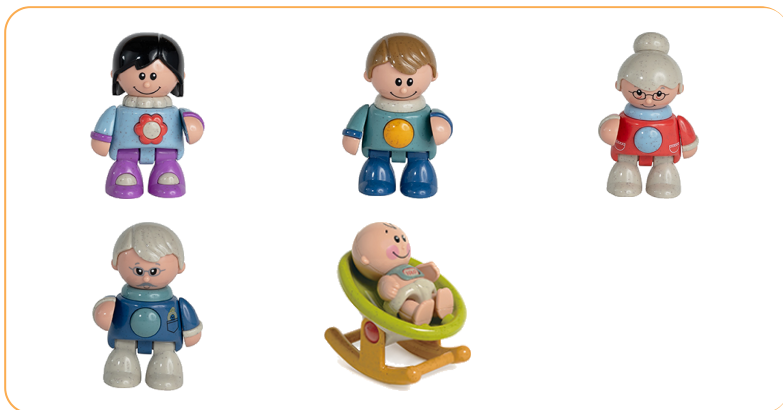




First Friends Family Set

Gioco di ruolo con personaggi che rappresentano i membri della famiglia. Favorisce lo sviluppo personale, sociale ed emotivo attraverso il riconoscimento e la denominazione dei legami familiari, l'esplorazione delle routine quotidiane e la conversazione sui sentimenti.

CONTENUTO

5 personaggi, 1 culla

MERCATO

Doppio — Casa e scuola

COSA CONTIENE IL SET



First Friends Mother



First Friends Father



First Friends Grandmother



First Friends Grandfather



First Friends Baby with Crib
9.5 x 8.5 x 12 cm

COSA IMPARANO I BAMBINI



Comprensione sociale

Chi è chi in una famiglia, chi si prende cura di chi e che cosa fa ciascuno durante la giornata.



Linguaggio

Le parole della famiglia, i nomi, «mio» e «tuo» e le prime frasi pronunciate nei dialoghi del gioco simbolico.



Alfabetizzazione emotiva

Stanco, affamato, felice, arrabbiato. Le emozioni attribuite a un personaggio sono più facili da nominare delle proprie.



Ordinamento in sequenza

Sveglia, colazione, uscita, ritorno a casa, bagnetto, nanna. Una giornata ha un ordine, e anche una storia.



Motricità fine

Far scattare braccia e gambe per far sedere, stare in piedi, salutare. Mettere il neonato nella culla e toglierlo.



Pre-matematica

Quante persone, quante sedie? Più grande e più piccolo, più anziano e più giovane.

UN SET, CINQUE ANNI DI GIOCO

1-2 anni

Tiene in mano un personaggio, scopre come farlo squittire, mette il neonato nella culla e lo toglie.

2-3 anni

Dice il nome di ogni personaggio, gli dà una voce, dà da mangiare al neonato e lo mette a letto.

3-4 anni

Mette in scena una routine con un compagno; abbina i personaggi alla propria famiglia.

4-5 anni

Racconta un'intera giornata in ordine con tre amici e parla di come si sente ciascuno.

DA PROVARE DAL PRIMO GIORNO



Neonate dentro, neonate fuori

12-24 mesi · Mettete il neonato a letto, svegliatelo. Ogni volta dite buonanotte e buongiorno.



Chi è?

18 mesi - 3 anni · Dite il nome dei familiari uno per uno. Poi abbinate ogni personaggio a qualcuno della famiglia del bambino.



Una giornata a casa

2-4 anni · Sveglia, colazione, uscita a giocare, ritorno a casa, bagnetto, nanna. Mettete in scena le attività della giornata seguendo l'ordine corretto.

ARGOMENTI COLLEGATI

La mia famiglia

La vita a casa

Generazioni

Emozioni

Routine quotidiane

Sviluppo personale e sociale

