



First Friends Family Set

Juego simbólico con figuras que representan a miembros de la familia. Favorece el desarrollo personal, social y emocional mediante la identificación de las relaciones familiares, la exploración de las rutinas cotidianas y la expresión de sentimientos.

CONTENIDO

5 figuras, 1 cuna

MERCADO

Dual: hogar y educación

QUÉ INCLUYE EL SET



First Friends Mother



First Friends Father



First Friends Grandmother



First Friends Grandfather



First Friends Baby with Crib
9.5 x 8.5 x 12 cm

QUÉ APRENDEN LOS NIÑOS



Comprensión social

Quién es quién en una familia, quién cuida de quién y qué hace cada persona durante el día.



Lenguaje

Vocabulario familiar, nombres, «mío» y «tuyo», y las primeras frases utilizadas en el juego simbólico.



Alfabetización emocional

Cansado, hambriento, contento, enfadado. Los sentimientos que se dan a una figura son más fáciles de nombrar que los propios.



Secuenciación

Despertar, desayuno, salir, volver a casa, baño, cama. Un día tiene un orden, y una historia también.



Motricidad fina

Hacer clic con los brazos y las piernas para sentar, poner de pie, saludar. Meter y sacar al bebé de la cuna.



Primeras matemáticas

¿Cuántas personas, cuántas sillas? Más grande y más pequeño, mayor y menor.

UN SET, CINCO AÑOS DE JUEGO

1-2 años

Sostiene una figura, descubre el sonido que emite al apretarla y mete y saca al bebé de la cuna.

2-3 años

Nombra cada figura, les pone voces, da de comer al bebé y lo acuesta.

3-4 años

Representa una rutina con un compañero; asocia las figuras con su propia familia.

4-5 años

Cuenta un día entero en orden con tres amigos y habla de cómo se siente cada persona.

PARA PROBAR DESDE EL PRIMER DÍA



Bebé dentro, bebé fuera

12-24 meses · Acostar al bebé, despertarlo. Decir buenas noches y buenos días cada vez.



¿Quién es?

18 meses - 3 años · Nombrar a los miembros de la familia uno por uno. Después, asociar cada figura con alguien de la familia del niño.



Un día en casa

2-4 años · Despertar, desayuno, salir a jugar, volver a casa, baño, cama. Representar el día en orden.

TEMAS

Mi familia

Vida en el hogar

Generaciones

Sentimientos

Rutinas diarias

Desarrollo personal y social

