



Emergency Vehicles Set

Gioco libero con veicoli di soccorso a ruote libere. Favorisce il gioco di ruolo, la comprensione del rapporto causa-effetto, la classificazione e l'acquisizione del vocabolario relativo alle persone che ci aiutano.

CONTENUTO

3 veicoli

MERCATO

Doppio — Casa e scuola

COSA CONTIENE IL SET



Baby Fire Engine

9 × 8 × 6 cm



Baby Ambulance

9 × 7 × 6 cm



Baby Police Car

9 × 6 × 8 cm

COSA IMPARANO I BAMBINI



Motricità fine

Afferrare, spingere, guidare, caricare. Girare la testa dell'autista affina la presa a pinza.



Causa ed effetto

Una spinta fa sempre muovere il veicolo: una delle prime e più chiare esperienze per imparare a prevedere cosa succederà.



Linguaggio

Veicoli, mestieri, sirene, veloce e lento. Un vocabolario ricco, senza schede da compilare.



Pre-matematica

Contare in entrata e in uscita dalla stazione; di più, di meno, pieno, vuoto.



Abilità sociali

Rispettare i turni, negoziare i ruoli, soccorrere insieme.



Fantasia

Nessun copione. È il bambino a decidere chi ha bisogno di aiuto e come finisce.

UN SET, CINQUE ANNI DI GIOCO

6-12 mesi

Afferra, porta alla bocca, spinge un veicolo e lo guarda rotolare

1-2 anni

Spinge avanti e indietro con un adulto; dice il nome dei veicoli

2-3 anni

Ordina per colore, carica e conta, abbina il veicolo al compito

3-5 anni

Mette in scena un intero soccorso con tre amici e lo racconta

DA PROVARE DAL PRIMO GIORNO



Spingere, guardare, andare a prendere

6-18 mesi · Fate rotolare un veicolo verso il bambino e lodate ogni movimento per seguirlo.



Chi viene ad aiutare?

2-4 anni · Mettete i veicoli al centro e dite insieme il nome di ciascuno.



Riempi la stazione

2-4 anni · Allineate i tre veicoli accanto a una stazione fatta con una scatola e contateli mentre entrano.

ARGOMENTI COLLEGATI

Le persone che ci aiutano

Stare al sicuro

Trasporti

La nostra comunità

Viaggi

Emergenze

Colori

