



Emergency Vehicles Set

Jeu libre avec des véhicules de secours à roues libres. Favorise le jeu de rôle, la compréhension de la relation de cause à effet, le tri et le vocabulaire lié aux personnes qui nous viennent en aide.

CONTENU

3 véhicules

MARCHÉ

Mixte — maison & éducation

CONTENU DU SET



Baby Fire Engine

9 × 8 × 6 cm



Baby Ambulance

9 × 7 × 6 cm



Baby Police Car

9 × 6 × 8 cm

CE QUE LES ENFANTS APPRENNENT



Motricité fine

Saisir, pousser, diriger, charger. Tourner la tête du conducteur affine la prise en pince.



Cause et effet

Une poussée fait toujours avancer le véhicule — la première leçon, très claire, sur la prédiction.



Langage

Véhicules, métiers, sirènes, vite et lentement. Un vocabulaire riche, sans fiche d'exercices.



Premières notions mathématiques

Compter les entrées et sorties de la caserne ; plus, moins, plein, vide.



Compétences sociales

Respecter son tour, négocier les rôles, porter secours ensemble.



Imagination

Aucun scénario imposé. L'enfant décide qui a besoin d'aide et comment l'histoire finit.

UN SET, CINQ ANS DE JEU

6 à 12 mois

Tient, mordille, pousse un véhicule et le regarde rouler

1 à 2 ans

Pousse le véhicule en va-et-vient avec un adulte ; nomme les véhicules

2 à 3 ans

Trie par couleur, charge et compte, associe chaque véhicule à sa mission

3 à 5 ans

Mène un sauvetage complet avec trois amis et le raconte

À ESSAYER DÈS LE PREMIER JOUR



Pousser, regarder, aller chercher

6 à 18 mois - Faites rouler un véhicule vers l'enfant et félicitez chaque geste pour le suivre.



Qui vient aider ?

2 à 4 ans - Placez les véhicules au milieu et nommez-les un par un ensemble.



Remplir la caserne

2 à 4 ans - Alignez les trois véhicules à côté d'une boîte servant de caserne et comptez-les à mesure qu'ils entrent.

THÈMES

Les personnes qui nous aident

Se protéger

Transports

Notre communauté

Voyages

Urgences

Couleurs

